**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

Actividad Taller

N° 1

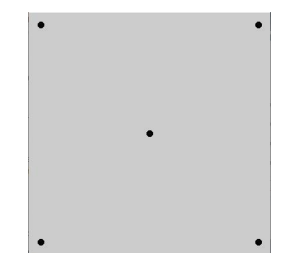
Ramos, Joel Axel/LU: TUV000670

*RESOLUCION: Punto 1*

**Definición de problema:** Dibujar en processing la imagen indicada.

**Punto 1**: Dibujar sobre un lienzo de tamaño (400,400) 4 puntos, los cuales deben estar ubicados en las 4 esquinas del lienzo dejando un margen de 20 pixelestanto en las coordenadas x como en las coordenadas y. Dibuje un punto en el centro del lienzo, para ello utilice las constantes width (ancho) y height(alto) que representan el ancho y el alto del lienzo.

Utilice las funciones point(x,y), strokeWeight(10). Deberíamos ver algo como esto:



Luego agregar los puntos medios de cada lado del lienzo

Desarrollo del punto

**Definición de problema:** Dibujar en processing la imagen indicada.

**Análisis:**

Datos de Entrada:

Punto A, punto B, punto C,punto D, - coordenadas cartesianas

ancholienzo, altolienzo, distanciaAlBorde : enteros

Datos de Salida:

El lienzo dibujado

PROCESO:

Dibujar los cuatros puntos

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL POBLEMA** : Lienzo |
| **VARIABLES:**  punto A, punto B, punto C,punto D,punto E, coordenadas cartesianas  ancholienzo, altolienzo, distanciaAlBorde:entero |
| **NOMBRE DEL ALGORITMO:** dibujar\_puntos  **PROCESO DEL ALGORITMO:**   1. Inicio 2. Ancholienzo 400 3. altolienzo← 400 4. distanciaAlBorde20 5. Dibuje el punto A en (distanciaAlBorde,distanciaAlBorde) 6. Dibuje el punto B en (ancholienzo distanciaAlBorde,distanciaAlBorde) 7. Dibuje el punto C en (ancholienzo/2,altolienzo/2) 8. Dibuje el punto D en(ancholienzo-distanciaAlBorde,altolienzo-20) 9. FIN |

**CODIFICACION**



**Conclusión**

En este análisis y diseño se ha abordado el problema de dibujar en Processing una imagen compuesta por cinco puntos ubicados estratégicamente para crear una composición visual equilibrada. Se ha definido el problema, analizado los datos de entrada y salida, y diseñado un algoritmo para resolver el problema. El algoritmo propuesto utiliza la función point() para dibujar cada uno de los puntos en las coordenadas especificadas, y la función strokeWeight() para establecer el grosor del trazo.

**Fuentes:**

Processing 3: Reference (https://processing.org/reference/)

"Funciones básicas de dibujo" (https://processing.org/tutorials/)